

Plan nauczania

Typ szkoły: Placówka kształcenia ustawicznego

Kierunek: **Grafika komputerowa**

roczny okres nauczania

Lp	Obowiązkowe zajęcia edukacyjne	Rodzaj zajęć	Semestralny wymiar godzin	
		T / P	semestr I	
1	Historia grafiki	T	10	Jakub Piszka
3	Wybrane zagadnienia z estetyki	T	10	Jakub Piszka
5	Multimedialne aspekty pracy twórczej	P	16	Jakub Piszka
6	Montaż filmowy i animacja cyfrowa	P	16	Jakub Piszka
9	Podstawy projektowania graficznego	P	18	Jakub Piszka

24.09.2023 godz.8.00

sala 7

Historia grafiki	x6	Jakub Piszka
Wybrane zagadnienia z estetyki	x6	Jakub Piszka

1.10.2023 godz. 8.00

sala 7

Multimedialne aspekty pracy twórczej	x6	Jakub Piszka
Montaż filmowy i animacja cyfrowa	x6	Jakub Piszka

15.10.2023 godz. 8.00

sala 7

Podstawy projektowania graficznego	x5	Jakub Piszka
Montaż filmowy i animacja cyfrowa	x5	Jakub Piszka
Historia grafiki	x2	Jakub Piszka

19.11.2023 godz. 8.00

Multimedialne aspekty pracy twórczej	x10	Jakub Piszka
Wybrane zagadnienia z estetyki	x4	Jakub Piszka

3.12.2023 godz. 8.00

Podstawy projektowania graficznego	x13	Jakub Piszka
------------------------------------	-----	--------------

7.01.2024 godz. 8.00

Montaż filmowy i animacja cyfrowa	x7	Jakub Piszka
Historia grafiki	x2	Jakub Piszka